

文藻外語大學公共關係室剪報表格

資料來源： 台灣好報

刊登版面：第____版

日期：109年04月11日



數位典藏還原動作 文藻數位系動作捕捉系統

【新聞來源：台灣好報】中國武術博大精深，各類武功、掌法都代表著前人的智慧結晶，武術本身也承載著江湖記憶和不朽的英雄傳說。文藻外大數位系日前與程派高氏八卦掌台灣傳人柯宜德老師合作，透過「大型定位動作捕捉系統」拍攝之動捕動作與結合現場實拍影片，以 3D 數位的方式完整紀錄八卦掌法套路，將原先在中國大陸的武術瑰寶進行數位典藏，讓後人得以一窺中國武術的奧秘。以下影片為柯宜德老師所演示之拳法。

文藻外大數位系為培養產業實務化跨領域人才，強化學生數位內容與數位內容加值知能，建置有四間專業實驗室及兩間 VR Ready 專業電腦教室，包含 VR 設備、AR 設備、Maya 3D 動畫製作軟體、Adobe 系列影像處理及影片製作軟體、電子書製作軟體、3D 遊戲引擎、網頁製作軟體、動作擷取系統、專業音樂製作系統、3D 列印機、人臉辨識系統到眼動儀等多項先進教學設備，此次進行數位典藏所使用的「大型定位動作捕捉系統」即是以 Vicon Vantage V5 超高速攝影機陣列為主，攝影機總數達 16 支，結合 Faceware 臉部捕捉系統，達成全身動作捕捉。文藻數位系亦與保健運動科技、醫學教育、遊戲平台等多個領域廠商密切合作，進行多項產學合作實為國內大專院校內數一數二之尖端動捕實驗室。

該系近期更與推出知名本土 PC 遊戲『打鬼』之公司『台灣古拳法』合作，以高速動作捕捉與臉部表情捕捉系統，進行遊戲內動畫片段之錄製與製作。該遊戲係以台灣傳統神怪習俗為主題，結合多項台灣本土元素之 3D 動作冒險遊戲，其中更特邀武術國手結合本系動作捕捉實驗室，親自演繹武打片段，一推出即造成轟動，現為遊戲平台 Steam 上之熱門暢銷遊戲。該系近期更與推出知名本土 PC 遊戲『打鬼』之公司『台灣古拳法』合作，以高速動作捕捉與臉部表情捕捉系統，進行遊戲內動畫片段之錄製與製作。該遊戲係以台灣傳統神怪習俗為主題，結合多項台灣本土元素之 3D 動作冒險遊戲，其中更特邀武術國手結合本系動作捕捉實驗室，親自演繹武打片段，一推出即造成轟動，現為遊戲平台 Steam 上之熱門暢銷遊戲。

在數位系全體老師努力之下，實驗室設備現已融入各項課程教學，讓同學親身接觸目前最新之 3D 動畫製程，以做中學、學中做的實戰經驗，累積專業知能與未來職場競爭力。