

元智大學打造多情境智慧教室

提供全方位教學環境

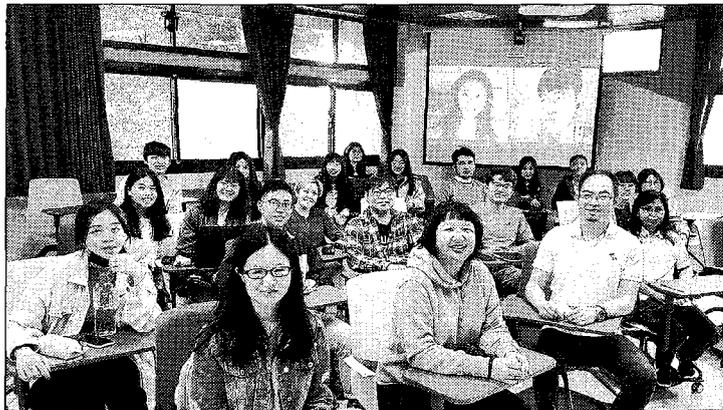
【記者周貞伶、王志誠／綜合報導】元智大學為因應國際化教學之發展及COVID防疫需求，結合使用者經驗為師生打造「多情境智慧教室」。教室內設置有雙投影系統、互動式智慧白板、多場景攝影機組、專業錄影系統等設備，提供師生「實體/線上同步教學」、「國際姊妹校協同教學」等教學情境，打造全方位的教學環境。

由元智大學工業工程與管理學系兼教務處教學服務組組長林瑞豐副教授，指導工管系「優使性工程（Usability Engineering）」之修課學生，以優使性工程生命週期（Usability Engineering Lifecycle）手法，收集國內外教師與學生之使用者經驗，在經過觀察、問卷、訪談、腦力激盪、參與式設計、Prototyping等方法執行後，發想「多情境智慧教室」所需之特殊教學情境需求。

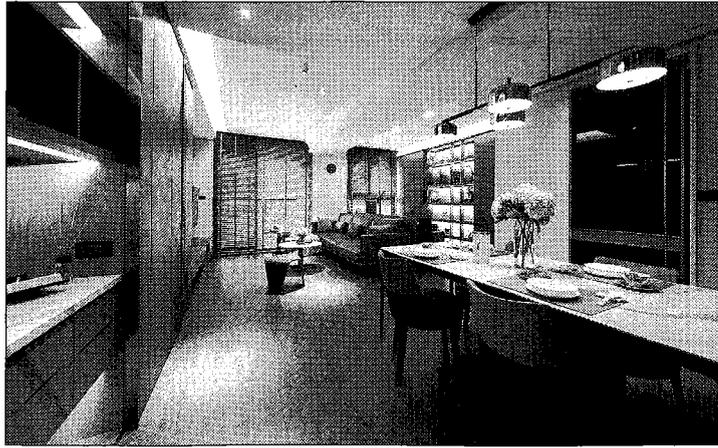
林瑞豐表示，「多情境智慧教室」為滿足發想之教學情境需求，設置有雙投影系統、互動式智慧白板、多場景攝影機組、專業錄影系統以及人體工學活動桌椅等設備，提供元智大學師生「實體/線上同步教學」、「國際姊妹校協同教學」以及「課後非同步學習」等教學情境。在初步建置後，與工管系人因工程與設計實驗室學生，持續收集使用者經驗，除持續優化教室之人機介面操作、教學影片製作外，並帶領學生嘗試應用人工智慧技術結合教室特有IoT設備，開發課堂學習指標，例如學生學習表現評估、講者報告技巧分析等，期望提供更符合時代潮流的教學方式與環境。

元智大學教務長謝建興表示，元智大學現階段與全世界共二百八十九所大學締結姊妹校，「多情境智慧教室」對於促進與姊妹校間的國際協同教學與合作亦有相當大的助益。除可提供多人多方線上會議研討外，亦能提供國際學生完整參與線上課程活動，教師可同時針對參與實體授課與線上國際生進行授課與對話，參與實體授課學生亦能輕鬆與線上學生討論交流，跨越時空藩籬、打破國際疆界，達到同步學習成效無落差的目標。

台灣
新生報
7
坡



元智大學林瑞豐副教授與人因工程與設計實驗室學生於多情境智慧教室合影。
(圖：元智大學提供)



再獲國際榮耀

中國科大室內設計系學子奪繆斯設計銀獎

室設系碩士楊雪貞MUSE得獎作品住宅優雅公寓。
(圖：中國科大提供)

【記者周貞伶、王志誠／新北報導】中國科大室內設計系碩士生楊雪貞、陳佳儒榮獲二〇二二年繆斯設計獎銀獎（MUSE Design Awards 2022）！繆斯設計獎是由國際獎項協會（International Awards Associate）發起，旨在培養和推廣設計師，該獎項來自全球102個國家六千多份參賽作品，希望透過競賽發掘專業的設計師，藉以改善我們的生活世界成為設計新潮。

陳佳儒表示硯山裡設計以現代風格詮釋出沉穩格調的空間質感，空間透過大理石紋、天花板、燈條及深木紋調元素，讓整以擁有流暢的線條感，並將黑、灰、白色調透過材質堆疊提升層次，公領域由玄關直至客餐廳，以協調的色調揉合出精緻輕奢的時尚氣息。私領域空間整體透過色調的搭配和材質的挑選，營造出輕奢低調且不失優雅氣息的現代設計！

楊雪貞得獎作品住宅優雅公寓，以一對設計師夫婦為主，矗立在城市和森林山脈交匯的地方，擁有兩間臥室，一間客廳和一間餐廳。兩側的窗戶讓充足的自然光線進入，因此住宅擁有青翠鬱鬱蔥蔥的美景，可以回到寧靜的自然環境。因此，這對夫婦過著充滿城市喧囂的快節奏生活，可以放鬆下來，回到基本生活。為了增強家居的歸屬感，將室內設計與戶外活動聯繫起來，裝修採用大量的木質元素，結合各種材料，在強烈的視覺對比中取得平衡，從而構建出層次豐富的空間。

中國科大室設系近年相繼獲得國際大獎，對系上師生無疑是莫大的肯定與鼓勵！該系長年積極鼓勵師生參與國際競賽，每年都是國內外各類競賽獲獎的常勝軍，畢業學子深受社會肯定，未來定將發光發熱！

台灣新生報

龍華科大USR 促進族群共好

舉辦祖肇越南祭雄王活動 大獲好評

【記者周貞伶、王志誠／新北報導】為實踐大學社會責任、促進族群交流與和諧，龍華科技大學應用外語系日前與社團法人台灣東協新住民家庭成長學會合作，配合正在越南舉辦的雄王文化祭，同步在臺灣推出第一波「祖肇越南祭雄王一越式經典美食文化」活動，將越南變化豐富國菜國湯升級成五星級宮廷式料理，顛覆一般人刻板印象。期能透過越南飲食體驗，傳遞不同族群文化意識，致力族群和諧共好。

龍華科大應外系主任、USR計畫主持人徐小惠表示，在越南人心目中，雄王是越南民族祖先，在雄王節遼的帶領下建立了自己的國家，子孫後代不斷繁衍，形成了今天的越南民族。而在「越南雄王文化」十八代王朝統治期間天下昇平，相對的食衣住行育樂，就逐漸從沿襲中華文化，蛻變為自己獨特的族群文化了。

每年的農曆三月十日，越南都會舉行非常隆重莊嚴的祭祀活動。當地人會做圓形粽子（Banh giay）和方形粽子（Banh chung）以祭拜祖先，表示孝順之心及飲水思源傳統。徐小惠指出，內政部今年一月統計，在台灣的越南籍新住民約十一萬多人，國發會資料顯示，一一〇年底產業移

工以越南籍占最多數，約為二十點五萬人，占產業移工總人數的百分之四十六，而在二十五萬名越南海外留學生中，前往台灣的人數排名第六，約有一點七萬人，這與台灣是越南主要外資之一有密切關係。

在這麼多的越裔人口中，身為台灣人，實在有必要重新認識真實的越南文化，尤其龍華科大目前也有近千位越南留學生，藉由文化活動交流，對於越南新住民、越南籍在台留學生與新二代，都能讓台灣人民能有彼此接觸的機會。

因此龍華科大應外系執行一一一年教育部高教深耕計畫中的USR Hub計畫，徐主任與國際合作處處長陳祐莉與應外系朱璽叡、張淑芬老師共組執行團隊，特別與台灣東協新住民家庭成長學會合作，將越南雄王文化優先納入設計推廣，配合正在越南舉辦的雄王文化祭典活動，同步在臺灣推出第一波「祖肇越南祭雄王一越式經典美食文化」活動。

活動當天有許多越南新住民、當地社區居民與新二代熱情參與。也應新住民姊妹要求，安排越南新住民商品及新竹貨運物流公司社區專職就業機會媒合，讓新住民有更多就業選擇。



龍華科大USR計畫促進族群共好，「祖肇越南祭雄王一越式經典美食文化」好驚豔。

（圖：龍華科大提供）

參與活動人員均表示，非常肯定龍華科大致力推廣越南文化，也對學校積極推動大學社會責任展現的豐富成果，給予高度讚賞與好評。

大學二階甄試 確診生擬視訊應考

林志成／台北報導

今年大學申請入學二階甄試5月19日至6月5日舉行，其中5月21日是「黃金周六」，高達169個系組在這天辦理甄試；此外，教育部也提出醫學系、牙醫系及中醫系讓確診的無症狀及輕症考生外出應試，正由指揮中心審議中。

今年有68所大學院校2195個學系參加申請入學，二階甄試「黃金周六」落在5月21日，有169個系組只在這天甄試。不過各校系都提供彈性分流，系組至少會規畫上下午場、兩個以上時段方便考生應考。

教育部表示，依現行機制，一般校系如遇居家檢疫、居家隔離、加強自主健康管理、自主健康管理就醫採檢尚未接獲檢驗結果等個案考生，將改以學測加書審方式，個案考生不得外出應試；一般考生當天若遇發燒等身體不適情形，則提

供隔離試場供考生應試。

至於醫、牙、中醫學系若遇居家檢疫、居家隔離、加強自主健康管理、自主健康管理就醫採檢尚未接獲檢驗結果等個案考生，各系在現行防疫機制下，可規畫安排符合防疫規格的「隔離試場」，提供各類個案考生使用不同隔離試場面試、筆試或實作。

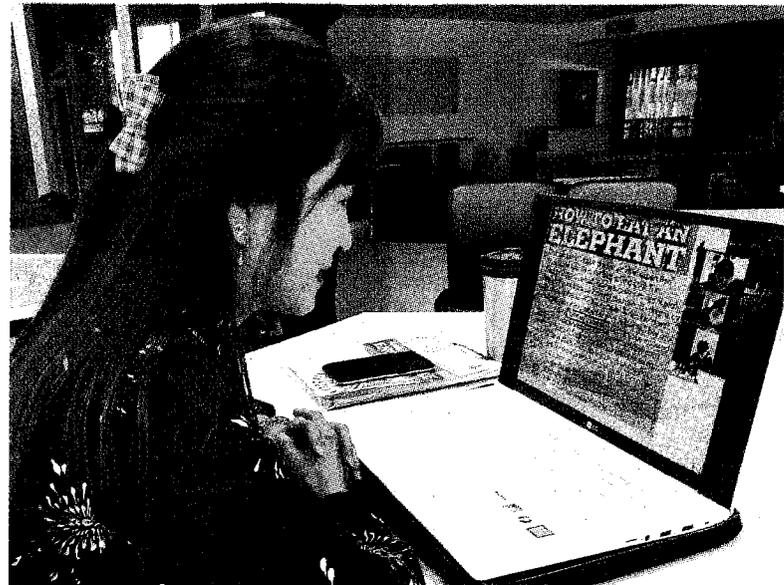
教育部進一步指出，考量各醫、牙、中醫學系具備一定的醫療防疫能量，從輕症或無症狀確診考生外出至抵達學校甄試場地、學校提供隔離試場等階段避免與人群接觸，提升且強化防疫隔離試場規格等作法，研議開放輕症或無症狀考生外出應試。目前已由指揮中心審議中。

怎麼面對二階甄試？嘉義協同中學輔導主任黃仕親表示，考生要知道自己的學習歷程檔案內容，像是自傳或課程學習成果等，都會成為二階甄試考題；同時，考生參加甄試前，一定要上網去

了解學系特色，到時被問到「為什麼來報考我們這個系」時，才答得出來。

黃仕親表示，今年醫、牙、中

醫系會讓確診及居家隔離考生在「隔離試場」視訊應試，會對著鏡頭說話，考生要事先練習，以免到時措手不及。



今年大學申請入學二階甄試醫、牙、中醫系會讓確診及居家隔離考生在「隔離試場」視訊應試。此為大專院校師生遠距教學、口試示意圖。
(元智大學提供／呂筱蟬桃園傳真)



台北大學 SWITCH 健康促進工作坊 活躍老化

邀銀髮族一同玩遊戲 增加動能

長輩對於動態的體感遊戲最感興趣。

(圖：台北大學提供)

【記者周貞伶、王志誠／新北報導】台北大學社科院USR計畫團隊自二〇二〇年執行教育部「社會科學前瞻人才培育(UFO)計畫」時，即開始思考在既有的服務與實踐基礎上，融合世代、科技、與跨領域理念，探索社科教育如何面對高齡化社會的帶來。並且鎖定以健康與亞健康

高齡者為對象，結合大學相關資源，發展出許多創新的世代協力方案，包括共學、共展、共遊、共餐、共耕等，落實活躍老化、健康老化、與在地老化的目標。

計畫團隊舉辦的「Switch健康促進工作坊」，邀請七位目前未與家人同住的高齡長者參加，平均年齡為七十二點四歲，最高齡者為八十九歲，自四、五月間，每週分三組，連續密集辦理四週，合計共有四十六人次現場參與。而為了保障

高齡長者在研習期間的安全，並且特別為大家投保，以因應可能的風險，讓大家安心走出家裡，進入校園體驗科技帶來的效益。

四週當中，主要是透過學生們的陪同與指導，與銀髮族一同遊玩Switch遊戲。團隊準備了《Just Dance》、《健身環大冒險》、《世界遊

戲大全51》、《瑪利歐賽車》、《超級瑪利歐派對》共五款遊戲供長輩們遊玩，這些遊戲內也都有許多小遊戲可供眾人同玩，經過幾次的觀察，發現長輩對於動態的體感遊戲最感興趣。

在活動的流程設計上，每次活動開始時，會先讓長輩們先遊玩《Just Dance》進行熱身，大約遊玩三至四首歌曲之後，讓長輩休息一下，接著讓長輩遊玩《健身環大冒險》，最後的環節則是讓長輩遊玩棋類遊戲、體感保齡球、體感飛鏢、瑪利歐派對、瑪利歐賽車等遊戲。如此循序漸進，透過熱身與加強動能，慢慢達到自我挑戰。

在經過四週的執行後，團隊很開心長輩們能從中得到樂趣，不僅促進健康，也增進祖孫間的對話材料，而團隊也更加熟悉操作和安排遊戲，未來也期待有機會深入服務在地銀髮獨居的長者們，讓更多長輩能夠透過Switch方案達到減緩大腦退化、增進記憶、與強化平衡的能力，同時也能和年輕人交流，並且體驗科技帶來生活的豐富。